|  |
| --- |
|  |
| Eksamensavis |
| S2 |

|  |  |
| --- | --- |
| Formalia: |  |
| Afdeling | AspIT Nordjylland |
| Underviser | Nils-Asbjørn Odinsholm |
| Censor | Jens Clausen |
| Forløb | Modulperiode 1, Forår 2023 |
| Eksamensdato | Onsdag den 08. Marts 2023 kl. 09:00 – 11:30 |

Indholdsfortegnelse

[1 Formål, mål og læringsmål 3](#_Toc390336570)

[1.1 Formål 3](#_Toc390336571)

[1.2 Mål 3](#_Toc390336572)

[1.3 Læringsmål 3](#_Toc390336573)

[2 Mødeplan 4](#_Toc390336574)

[3 Eksamensvejledning 5](#_Toc390336575)

[4 Sådan foregår eksamen 6](#_Toc390336576)

[4.1 Eksamen på WebEx 6](#_Toc390336577)

[4.2 Eksamen på almindelig vis 6](#_Toc390336578)

[5 Forberedelsen 7](#_Toc390336579)

[6 Sygdom eller fravær 7](#_Toc390336580)

[7 Særlige forhold 7](#_Toc390336581)

# Formål, mål og læringsmål

Her kan du se formålet, målene og læringsmålene for dit fag. Se i øvrigt modulbeskrivelsen for dit fag.

## Formål

Formålet med faget er at konstruere simple objektorienterede programmer med en grafisk brugergrænseflade og tilgang til en database.

## Mål

**Faglige temaer**

* User Interface
* Systemudviklingsmetoder
* Eksterne systeminterfaces og services
* Data fra eksterne kilder
* Programmeringsteknikker
* Automatiserede test
* Applikationskonstruktion

**Personlige temaer**

* Indsigt i egne styrker og udfordringer i forhold til job
* Afklare personlige læringsmål
* Kunne dele viden
* Personlig fremtræden
* Selvstændighed
* Opsøge viden

**Arbejdsevnemæssige temaer**

* Holde fokus på opgaven som beskrevet
* Eleven skal være i stand til at levere løsninger inden for en given deadline
* Eleven skal kunne dokumentere og videregive sin viden
* Eleven skal kunne arbejde struktureret, selvstændigt og vedholdende med en opgave

## Læringsmål

* Eleven kan implementere simple brugergrænseflader vha. udviklingsmiljøets funktioner hertil
* Eleven er i stand til at indgå og arbejde i udvalgte elementer af en eller flere udvalgte systemudviklingsmetoder
* Eleven kan anvende ressourcer eksternt fra applikationen i en simpel klient/server arkitektur
* Eleven er fortrolig med væsentlige elementer fra et eller flere udvalgte programmeringsparadigmer
* Eleven kan ud fra en given kravspecifikation konstruere en applikation
* Eleven er i stand til at implementere persistente datamodeller
* Eleven kan kvalitetssikre en applikations robusthed ved anvendelse af relevant fejlhåndtering
* Eleven kan kvalitetssikre sine løsninger ved overholdelse af kravspecifikation, udvikling af simple automatiserede test, samt overholde best practice i det valgte programmeringssprog

**Personlige læringsmål**

* Eleven er åben over for andre arbejdsformer end sin egen.

**Arbejdsevnemæssige læringsmål**

* Eleven er i stand til at samarbejde med andre elever i forbindelse med udvikling af applikationer
* Eleven udviser opgaveloyalitet i forhold til kravspecifikationen for en opgave

# Mødeplan

Nedenfor kan du se hvornår du skal møde, hvornår forberedelsen begynder og hvornår du skal eksamineres. Som du kan se skal du møde 15 minutter før eksamen begynder. Det skyldes at du skal være klar, parat til start på præcist det klokkeslæt der er angivet i tabellen.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Navn | Mødetid | Eksamen | Slut |
| Asbjørn Eske Otte | 08:45 | 09:00 | 09:30 |
| Niki F. H. Balogh | 09:15 | 09:30 | 10:00 |
| Kasper V. Eriksen | 09:45 | 10:00 | 10:30 |
| Martin A. Kristiansen | 10:15 | 10:30 | 11:00 |

# Eksamensvejledning

Der skal løses en praktisk eksamensopgave over 2 dage. Hver dag skal du møde kl. 9:00. Du skal arbejde i tidsrummet 9.00 – 15.00. På den sidste dag skal du aflevere din eksamens opgave til underviserens mail (nifr@aspit.dk) i tidsrummet 14:50-15:00. Det gør du ved at sende et link til din Github, som forklaret i eksamensopgaven.

Til eksamen skal du demonstrere dine løsninger – vise og fortælle om hvordan det virker overfor eksaminator og censor. I forbindelse med opgaven taler vi om den måde du har valgt at løse opgaven på og om andre emner i pensum.

Når der er gået ca. 25 minutter er eksaminationen slut. Derefter forlader du eksamenslokalet og censor og eksaminator diskuterer din præstation. Herefter indkaldes du igen til eksamenslokalet hvor du får meddelt din karakter.

# Sådan foregår eksamen

Eksamen kan foregå på både Teams, altså via internettet, eller på almindelig vis i dit klasselokale.

## Eksamen på Teams

Hvis du deltager i et fag der foregår som Blended Learning, skal du være klar ved din PC 15 minutter før eksamen. I Teams sessionen deltager både dig, underviser og censor. Det lokale du sidder i fysisk, er oftest dit klasselokale.

Din underviser oplyser dig om, hvor du skal vente indtil eksamen begynder.

## Eksamen på almindelig vis

Du vil blive kaldt ind i lokalet og du kan hilse på censor som sidder med over teams. Herefter kan du gå i gang med at forberede din egen PC, så du kan dele dit projekt over teams med censor.

# Forberedelsen

Der er ingen forberedelse ud over de dage du har haft til løsning af opgaven. Men du kan dog selv gøre noget for at forberede din eksamination. Eksempelvis ved at have gennemlæst læringsmålene for dit fag og sætte dig ind i hvilke dele af stoffet, der indgår i hvert læringsmål. Derudover kan du have forberedt en præsentation, som vises og demonstreres til eksamen.

HUSK det er altid vigtigt at være ordentligt påklædt og være velsoigneret til eksamen.

# Sygdom eller fravær

I tilfælde af at du er syg eller på anden måde forhindret i at møde skal dette meddelelses AspIT på **+ 45 72 16 27 26.** så hurtigt som muligt inden dit møde tidspunkt.

# Særlige forhold

Hvis der er særlige forhold eller hensyn der skal tages under din eksamination skal dette aftales med din underviser og afdelingens specialkonsulent på forhånd og i god tid inden eksaminationen.